**Parcial de Técnicas de Programación**

**Nombre:**

**Apellido:**

Nota: 6

TEMA 2

1. Escribe un programa en Pseint que solicite al usuario ingresar su edad. Luego, verifica si la edad ingresada está dentro del rango de 13 a 19 años, utilizando una estructura de control. Muestra un mensaje apropiado en función de si la edad está dentro o fuera del rango.  
   + 2 puntos
2. Crea un programa que solicite al usuario ingresar un número entero positivo. Utiliza un ciclo Para para sumar todos los números impares desde 1 hasta el número ingresado y muestra el resultado

+ 2 puntos

1. Declara un arreglo unidimensional llamado "numeros" con dimensió dinamica. Luego llenar el arreglo con números enteros ingresados por el usuario. Luego, calcular y muestrar la suma de todos los números pares en el arreglo.  
   + 2 puntos
2. Declara un arreglo llamado "notas" con capacidad para 6 elementos. Llena el arreglo con calificaciones (números enteros) ingresadas por el usuario. A continuación, solicita al usuario ingresar una calificación y verifica si esa calificación se encuentra en el arreglo. Muestra un mensaje apropiado
3. Crea un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 30. Luego, solicita al usuario que adivine el número. Utiliza una estructura de control Mientras para permitir al usuario hacer intentos hasta que adivine el número correcto. Muestra el número de intentos necesarios al final.